

Księga 4

Łucznictwo terenowe i 3D

Rozdział 22 - Wyposażenie sportowca	4
Art. 22.1: Sekcja Recurve	4
Art. 22.2: Sekcja Compound	5
Art. 22.3: Sekcja Barebow	5
Art. 22.4: Sekcja Łuk Tradycyjny	7
Art. 22.5: Sekcja Longbow	8
Art. 22.6: Akcesoria dla wszystkich sekcji	9
Rozdział 23 - Strzelanie	10
Art. 23.1	10
Art. 23.2	10
Art. 23.3	10
Art. 23.4	10
Art. 23.5	10
Art. 23.6	10
Rozdział 24 - Ogólny porządek strzelania i kontrola czasu w rundach Field i 3D	11
Art. 24.1	11
Art. 24.2	11
Art. 24.3	11
Art. 24.4	11
Art. 24.5	11
Art. 24.6	11
Art. 24.7	11
Art. 24.8	11
Art. 24.9	12
Art. 24.10	12
Art. 24.11	12
Art. 24.12	12
Art. 24.13	12
Rozdział 25 - Ocena punktowa	14
Art. 25.1	14
Art. 25.2	14
Art. 25.3	14
Art. 25.4	15
Art. 25.5	16
Rozdział 26 - Kontrola i bezpieczeństwo strzelania	17
Art. 26.1	17
Art. 26.2	17
Art. 26.3	17
Art. 26.4	17
Art. 26.5	17
Art. 26.6	17
Rozdział 27 - Konsekwencje łamania zasad	18
Art. 27.1	18
Art. 27.2	18
Art. 27.3	18
Art. 27.4	18
Art. 27.5	18
Art. 27.6	18
Art. 27.7	18
Art. 27.8	18
Art. 27.9: Ostrzeżenia	18
Rozdział 28 - Praktyka	20
Art. 28.1	20
Rozdział 29 - Pytania i spory	21
Art. 29.1	21
Art. 29.2	21
Rozdział 30 - Odwołania	22
Art. 30.1	22
Rozdział 31 - Regulamin ubioru	23
Art. 31.1: Sportowcy	23
Art. 31.2: Urzędnicy zespołu	23

Księga 4

Łącznictwo terenowe i 3D

Rozdział 22

Sprzęt dla sportowców

Ten artykuł określa rodzaj sprzętu, którego zawodnicy mogą używać podczas strzelań na zawodach World Archery. Obowiązkiem zawodnika jest używanie sprzętu, który jest zgodny z przepisami. Każdy zawodnik, u którego stwierdzono używanie sprzętu niezgodnego z przepisami World Archery, może zostać zdyskwalifikowany. Poniżej opisane są specyficzne przepisy, które mają zastosowanie do każdej sekcji, a następnie przepisy, które mają zastosowanie do wszystkich sekcji. Obowiązują przepisy dotyczące ubioru zawarte w Księdze 3, Artykuł 20.1.

22.1 Sekcja Recurve

Dla sekcji Recurve dozwolone są następujące przedmioty:

22.1.1 Łuk dowolnego typu, pod warunkiem, że jest zgodny z powszechnym znaczeniem słowa "łuk" używanym w łucznictwie tarczowym, to znaczy instrument składający się z rękojeści/majdanu i uchwytu (nie może być to łuk przelotowy) oraz dwóch elastycznych ramion, z których każda zakończona jest końcówką z nasadką na cięciwę. Łuk jest mocowany wyłącznie za pomocą pojedynczej cięciwy zamocowanej bezpośrednio pomiędzy dwoma nasadami cięciwy, a podczas pracy trzymany jest w jednej ręce za rękojeść (uchwyt), podczas gdy palce drugiej ręki naciągają i zwalniają cięciwę.

22.1.1.1 Dozwolone są wielobarwne majdany oraz znaki firmowe umieszczone na wewnętrznej stronie górnego i dolnego ramiona lub na pionie.

22.1.1.2 Majdany zawierające usztywnienie są dozwolone pod warunkiem, że usztywnienie nie dotyka konsekwentnie ręki lub nadgarstka zawodnika.

22.1.2 Cięciwa łuku o dowolnej liczbie splotów.

22.1.2.1 Który może być z różnokolorowych splotów, służących i z materiału wybranego do tego celu. Może mieć środkową część przeznaczoną do umieszczenia w niej palców pociągowych, jeden lub dwa punkty zaczepienia, do których można dodać część (części) przeznaczoną do umieszczenia w niej nasadki na strzałę, w zależności od potrzeb, oraz do umiejscowienia punktów zaczepienia. Na każdym końcu cięciwy znajduje się pętla, którą po napięciu umieszcza się w nasadkach cięciwy łuku. Dodatkowo na cięciwie dozwolone jest jedno mocowanie, które służy jako wargę lub znak nosowy. Mocowanie na cięciwie nie może kończyć się w polu widzenia zawodnika przy pełnym naciągu. Cięciwa nie może w żaden sposób wspomagać celowania poprzez stosowanie wizjerów, oznaczeń lub innych środków.

22.1.3 Dopuszcza się stosowanie podpórki pod strzałę, która może być regulowana i posiadać więcej niż jedno podparcie pionowe.

22.1.3.1 Na łuku można stosować dowolny ruchomy przycisk (button), punkt nacisku lub płytkę strzały, pod warunkiem, że nie są one elektryczne lub elektroniczne i nie oferują dodatkowej pomocy w celowaniu. Punkt nacisku może być umieszczony nie dalej niż 4cm (do wewnątrz) od punktu obrotu rękojeści.

22.1.4 Można użyć jednego wskaźnika długości naciągu, dźwiękowego, dotykowego i/lub wizualnego, pod warunkiem że nie jest on elektryczny lub elektroniczny.

22.1.5 Dopuszcza się stosowanie celownika łukowego do celowania.

22.1.5.1 Nie może zawierać pryzmatu, soczewki/soczewek, ani żadnego innego urządzenia powiększającego, poziomującego, elektrycznego lub elektronicznego, ani nie może przewidywać więcej niż jednego punktu celowniczego. Długie szpilki światłowodowe muszą zginać się po 2 cm z przeciwległym końcem szpilki światłowodowej poza linię wzroku zawodnika.

22.1.5.2 Całkowita długość koła lub punktu celowniczego (kaptur, tunel lub rura, trzpień celowniczy lub inny odpowiadający mu wydłużony element) nie może przekraczać 2 cm w linii widzenia zawodnika.

*22.1.5.3 Celownik mocowany do łuku może posiadać ustawienie regulacji wiatróvky i elewacji i podlega następującym przepisom:
Dopuszczalne jest przedłużenie celownika łuku;*

- Skala producenta i lub taśma z jednym zestawem normalnych znaków celowniczych zawodnika mogą być*
- ♦ zamontowane na celowniku jako wskazówki do oznaczania odległości, ale nie mogą w żaden sposób oferować
 - ♦ dodatkowej pomocy.

22.1.5.4 Na nieoznakowanych rundach żadna część celownika nie może być zmodyfikowana w celu zapewnienia środków do znajdowania zasięgu.

22.1.5.5 Zawodnicy mogą nosić na trasie swoje celowniki, co oznacza jeden punkt odniesienia dla każdego konkretnego dystansu. Wielokrotne znaki używane jako ewentualny przewodnik po dystansie nie są dozwolone.

22.1.6 Dozwolone są stabilizatory i tłumiki drgań na dziobie.

22.1.6.1 Nie mogą:

- Służyć jako przewodnik po strunach;
- Dotykać wszystkiego oprócz łuku;
- Stanować jakiegokolwiek zagrożenie lub utrudnienie dla innych zawodników.

22.1.7 Strzały każdego typu mogą być używane pod warunkiem, że są zgodne z powszechnym znaczeniem słowa "strzała" używanym w łucznictwie tarczowym i nie powodują nadmiernych uszkodzeń tarcz lub mat.

22.1.7.1 *Strzała składa się z trzonu z końcówką (point), nasadki (nocks), przelotki (fletching) oraz, jeśli jest to pożądane, grzebienia. Maksymalna średnica trzonu strzały nie może przekraczać 9,3 mm (owijki nie są wliczane do tego ograniczenia, ale nie mogą rozciągać się dalej niż 22 cm w kierunku punktu strzały, mierząc od rowka na nock, w którym spoczywa cięciwa, do końca owijki). Końcówki strzał nie mogą przekraczać średnicy 9,4 mm. Wszystkie strzały każdego zawodnika powinny być oznaczone nazwisko lub inicjały zawodnika na trzonie. Wszystkie strzały używane w danej serii powinny mieć identyczny wygląd i być wyposażone w ten sam wzór i kolor (kolory) przelotek, nasadek i grzebienia, jeśli taki występuje. Nie dopuszcza się stosowania nasadek smugowych (nasadek podświetlanych elektrycznie/elektronicznie).*

22.1.8 Dozwolona jest ochrona palców w postaci taśmy na palce, rękawicy strzeleckiej (dopuszczalny jest pasek na nadgarstek), zakładki na palce lub kombinacji ochrony palców do naciągania i zwalniania cięciwy łuku, pod warunkiem, że nie zawierają one żadnego urządzenia wspomagającego zawodnika w naciąganiu i zwalnianiu cięciwy.

22.1.8.1 *Ochrona palców może zawierać płytę kotwiczącą do zakotwiczenia, podpórki pod kciuk lub palec dla nierysujących palców, paski wokół palców, aby zabezpieczyć ochronę palców na dłoni, separator między palcami, aby zapobiec uszczypleniu strzałki, płytę/warstwę zakładkowe do zabezpieczenia materiałów/warstw zakładkowych razem i przedłużenia płyt dla spójnego ułożenia dłoni. Ochrona palców może być wykonana z dowolnej liczby warstw i materiałów. Żadna część ochrony palców nie może rozciągać się wokół dłoni pomiędzy kciukiem a palcami lub poza staw nadgarstkowy, ani ograniczać ruchów nadgarstka. Na ręce łucznej można nosić zwykłą rękawicę, mitenkę lub podobny przedmiot, ale nie może on być przymocowany do rękojeści łuku.*

22.1.9 Lornetki, lunety i inne pomoce wizualne mogą być używane do dostrzegania strzał:

22.1.9.1 *Pod warunkiem, że nie mają żadnych widocznych skał lub znaków, które mogą być użyte do określenia odległości. Znaki muszą być zakryte tak, aby nie mogły być widoczne lub wyczuwalne przez zawodnika, dotyczy to również znaków umieszczonych przez producentów, jeśli poruszają się one podczas obracania pokrętki ostrości.*

22.1.9.2 *Można używać okularów na receptę, okularów strzeleckich i okularów przeciwsłonecznych. Żadne z nich nie mogą być wyposażone w soczewki z mikrootworami lub podobne urządzenia, ani nie mogą być oznaczone w żaden sposób, aby pomóc w celowaniu.*

22.1.9.3 *Jeżeli zawodnik musi zasłonić niewidzące oko lub soczewkę okularów, można użyć plastiku, folii lub taśmy, aby zasłonić widzenie lub zastosować opaskę na oczy.*

22.1.10 Dopuszcza się stosowanie akcesoriów:

22.1.10.1 *Włączając w to ochraniacz na ramię, ochraniacz na klatkę piersiową, chustę na łuk, chustę na palce, pas, kołczan biodrowy lub kołczan naziemny. Urządzenia podnoszące stopę/nogi lub ich część, przymocowane lub niezależne od buta, są dozwolone pod warunkiem, że nie stanowią przeszkody dla innych zawodników na linii strzelań/podporach lub nie wystają więcej niż 2cm poza obrys buta. Dozwolone są również ochraniacze na kończyny. Wskaźniki wiatru (nieelektryczne lub elektryczne) mogą być przymocowane do sprzętu używanego przy kolku strzeleckim (np. wstążki świetlne).*

22.2 Sekcja Compound / Bloczkowa

Dla sekcji Compound dozwolony jest następujący sprzęt. Wszystkie rodzaje dodatkowych urządzeń są dozwolone, o ile nie są elektryczne, elektroniczne, nie zagrażają bezpieczeństwu lub nie stwarzają niesprawiedliwego zakłócenia dla innych zawodników.

22.2.1 Łuk bloczkowy, który może być łukiem przelotowym, to taki, w którym naciąg jest mechanicznie zmieniany przez system krążków lub krzywek. Łuk jest mocowany za pomocą linek lub cięciwy (cięciwy) przymocowanych bezpośrednio do krzywek, cięciwy kończyn łuku, linek lub w inny sposób, który może być zastosowany w danej konstrukcji. Żaden sprzęt nie może być elektryczny ani elektroniczny

22.2.1.1 *Szczytowa masa uciążu nie może przekraczać 60lbs.*

22.2.1.2 *Dopuszcza się stosowanie osłon kablowych.*

22.2.1.3 *Dozwolone jest stosowanie usztywnienia pionowego lub linek dzielonych, pod warunkiem, że nie dotykają one konsekwentnie dłoni, nadgarstka lub ramienia zawodnika.*

22.2.1.4 *Dozwolony jest dowolny rodzaj cięciwy, która może zawierać wiele elementów służących do umieszczenia punktów zaczepienia oraz inne dodatki, takie jak warga lub nosek, otwór na klucz, urządzenie "hold-in-line", cięciwa z pętlą D, tłumiki drgań, ciężarki do cięciwy itp.*

22.2.1.5 *Punkt nacisku podpórki pod strzałę, który może być regulowany, powinien być umieszczony nie dalej niż 6 cm (do wewnątrz) od gardzieli rękojeści (punktu obrotu rękojeści łuku).*

22.2.2 Można stosować wskaźniki kontroli wyrywkowej, dotykowe, dźwiękowe i/lub wizualne, pod warunkiem że

nie są one elektryczne lub elektroniczne.

22.2.3 Celownik mocowany do łuku.

22.2.3.1 *Może on umożliwiać regulację kąta nachylenia i wysokości, a także zawierać urządzenie poziomujące i/lub soczewki powiększające i/lub pryzmaty. Dodatkowo, na celowniku może być zamontowana skala producenta lub taśma z jednym zestawem normalnych znaków celowniczych sportowców, jako przewodnik do oznaczania odległości.*

22.2.3.2 *Punkty celownicze mogą być światłowodowe i jeśli jest to pożądane podświetlane chemiczną świecą. Jarznik powinien być obudowany tak, aby nie przeszkadzał innym zawodnikom.*

22.2.3.3 *Wielokrotne szpilki celownicze i urządzenia eliminujące podgląd są dozwolone tylko na oznaczonych trasach.*

22.2.3.4 *Na nieoznakowanych rundach żadna część celownika nie może być zmodyfikowana w celu zapewnienia środków do ustalenia zasięgu.*

22.2.3.5 *Zawodnicy mogą nosić na trasie swoje celowniki, co oznacza jeden punkt odniesienia dla każdego konkretnego dystansu. Wielokrotne znaki używane jako ewentualny przewodnik po dystansie nie są dozwolone.*

22.2.4 *Dozwolone jest używanie pomocy w wypuszczaniu, pod warunkiem, że nie jest ona w żaden sposób przymocowana do łuku. Można stosować dowolny rodzaj ochrony palców.*

22.2.5 *Stosuje się następujące ograniczenia: [Artykuł 22.1.7.](#) i [Artykuł 22.1.7.1.](#); [Artykuł 22.1.8.1.](#); [Artykuł 22.1.9.](#) w zakresie ograniczonym przez [art. 22.1.9.2.](#); [Artykuł 22.1.10.1.](#)*

22.3 Sekcja Barebow

Dla sekcji Barebow dozwolone są następujące przedmioty:

22.3.1 Łuk dowolnego typu, pod warunkiem, że jest zgodny z powszechnym znaczeniem słowa luk używanym w łucznictwie tarczowym, to znaczy instrument składający się z rękojeści/majdanu i uchwytu (nie typu "shoot-through") oraz dwóch elastycznych ramion, z których każda zakończona jest końcówką z nasadką na cięciwę. Łuk jest usztywniony do pracy pojedynczą cięciwą zamocowaną bezpośrednio pomiędzy dwoma nasadami cięciwy, a podczas pracy trzymany jest w jednej ręce za uchwyt, podczas gdy palce drugiej ręki naciągają i zwalniają cięciwę.

Łuk opisany powyżej musi być goły z wyjątkiem podpórki pod strzałę i wolny od występow, celowników lub znaków celowniczych, śladów lub skaz lub laminowanych elementów (w obrębie okna łuku), które mogłyby być przydatne w celowaniu. Łuk nieoprawiony wraz z dozwolonymi akcesoriami powinien być w stanie przejść przez otwór lub pierścień o średnicy wewnętrznej 12,2cm +/-0,5mm.

22.3.1.1 *Dozwolone są wielobarwne pasy łuku oraz znaki firmowe umieszczone na wewnętrznej stronie górnego i dolnego ramienia lub na majdanie. Jeśli jednak obszar w obrębie okna celownika jest zabarwiony w taki sposób, że mógłby być użyty do celowania, musi być zaklejony taśmą.*

22.3.1.2 *Wzmacniacze zawierające usztywnienie są dozwolone pod warunkiem, że usztywnienie nie dotyka konsekwentnie ręki lub nadgarstka zawodnika.*

22.3.2 Cięciwa łuku o dowolnej liczbie splotów.

22.3.2.1 *Który może być z różnokolorowych splotów, służących i z materiału wybranego do tego celu. Może mieć centralne cięcie, aby pomieścić palce kreślarskie, jeden lub dwa punkty zaczepienia, do których można dodać cięcie (lub cięcia), aby dopasować grot strzały w zależności od potrzeb, oraz aby zlokalizować punkty zaczepienia. Nie dopuszcza się oznaczeń na wardze lub nosku. Cięciwa łuku nie może w żaden sposób wspomagać celowania poprzez stosowanie wizjerów, oznaczeń lub innych środków.*

22.3.3 Dopuszcza się stosowanie podpórki pod strzałę, która może być regulowana i posiadać więcej niż jedno pionowe podparcie.

22.3.3.1 *Na łuku można stosować regulowany przycisk (button), punkt nacisku lub płytkę na strzałę, pod warunkiem, że nie stanowią one dodatkowej pomocy w celowaniu. Punkt nacisku nie może być umieszczony dalej niż 2cm (do wewnątrz) od punktu obrotu rękojeści.*

22.3.4 Nie wolno stosować żadnych wskaźników długości naciągu.

22.3.5 Dozwolone jest chodzenie po twarzach i cięciwach (Face walking i String walking).

22.3.6 Nie dopuszcza się stosowania stabilizatorów.

22.3.6.1 *Tłumiki drgań są dozwolone. Mogą one być zainstalowane w taśmach nośnych przez producenta, lub przez dołączenie tłumików aftermarketowych bezpośrednio do taśm nośnych lub do ciężarków. Jakakolwiek kombinacja ciężarków i tłumików drgań musi przechodzić przez pierścień o średnicy wewnętrznej 12,2 cm (+/- 0,5 mm) bez konieczności zginania tłumików drgań, aby zmieściły się przez pierścień 12,2 cm. Dozwolone są kątowe wkładki stabilizujące producentów pionów, ale kątowe wsporniki lub łączniki nie są dozwolone. Obciążniki i tłumiki drgań mogą być dodane poniżej i powyżej uchwytu pionu, ale nie mogą w żaden sposób pomagać zawodnikowi w celowaniu lub odległości.*

22.3.7 Można używać strzał każdego typu, pod warunkiem, że odpowiadają one przyjętej zasadzie i znaczeniu słowa strzała używanego w łucznictwie tarczowym, oraz że strzały te nie powodują nadmiernych uszkodzeń tarcz.

22.3.7.1 *Strzała składa się z trzonu z końcówką (point), nasadki (nocks), przelotki (fletching) oraz, jeśli jest to pożądane, grzebienia. Maksymalna średnica trzonu strzały nie może przekraczać 9,3 mm (owijki nie są wliczane do tego ograniczenia, ale nie mogą rozciągać się dalej niż 22 cm w kierunku punktu strzały, mierząc od rowka na nock, w którym spoczywa cięciwa, do końca owijki). Końcówki strzał nie mogą przekraczać średnicy 9,4 mm. Wszystkie strzały każdego zawodnika powinny być oznaczone imieniem i nazwiskiem zawodnika lub inicjałami na trzonie. Wszystkie strzały używane w każdej serii powinny mieć identyczny wygląd i być oznaczone tym samym wzorem i kolorem (kolorami) przelotek, nasadek i grzebienia, jeśli taki występuje. Nie dopuszcza się stosowania nasadek smugowych (nasadek podświetlanych elektrycznie/elektronicznie).*

22.3.8 Dopuszcza się stosowanie ochrony palców w postaci skórek lub końcówek palców, rękawic lub zakładek (tabs) strzeleckich lub taśm, służących do naciągania i zwalniania cięciwy, pod warunkiem, że nie zawierają one żadnego urządzenia, które wspomagałoby zawodnika w trzymaniu, naciąganiu i zwalnianiu cięciwy.

22.3.8.1 *Dopuszcza się stosowanie separatora pomiędzy palcami, aby zapobiec uszczypleniciu strzałki. Dopuszcza się stosowanie płytki kotwiczącej lub podobnego urządzenia przymocowanego do osłony palców (zakładki) w celu zakotwiczenia. Szwy powinny być jednolite pod względem rozmiaru i koloru. Znaki lub linie mogą być dodane bezpośrednio do zakładki lub na taśmie umieszczonej na powierzchni zakładki. Znaki te powinny być jednolite pod względem wielkości, kształtu i koloru oraz mogą mieć maksymalnie dwie różne długości. Dodatkowe memorandum nie jest dozwolone. Na ręce łuku można nosić zwykłą rękawicę, mitenkę lub podobny przedmiot, ale nie może on być przymocowany do uchwytu łuku.*

22.3.9 Lornetki, lunety i inne pomoce wizualne do wypatrywania strzał:

22.3.9.1 *Pod warunkiem, że nie posiadają żadnych widocznych skal lub znaków, które mogą być użyte do określenia odległości. Znaki muszą być zakryte tak, aby nie były widoczne lub wyczuwalne przez zawodnika, dotyczy to również znaków umieszczonych przez producentów, jeśli poruszają się one podczas obracania pokręta ostrości.*

22.3.9.2 *Można używać okularów na receptę, okularów strzeleckich i okularów przeciwsłonecznych. Żadne z nich nie mogą być*

wyposażone w soczewki z mikrootworami lub podobne urządzenia, ani nie mogą być oznaczone w żaden sposób, aby pomóc w celowaniu.

22.3.9.3 Jeśli zawodnik musi zasłonić niewidzące oko lub soczewkę okularów, można użyć plastiku, folii lub taśmy, aby zasłonić widzenie, lub zastosować opaskę na oczy.

22.3.10 Dopuszcza się stosowanie akcesoriów:

22.3.10.1W tym ochraniacz na ramię, ochraniacz na klatkę piersiową, temblak na łuk, temblak na palce, pas, ochraniacz na plecy, biodra lub kołczan na ziemię. Urządzenia do podnoszenia stopy lub jej części, przymocowane lub niezależne od buta, są dozwolone pod warunkiem, że urządzenia te nie stanowią przeszkody do innych zawodników na linii strzelań/pionie lub wystają więcej niż 2 cm poza obrys buta. Dozwolone są również tłumiki kończyn.

22.4 Sekcja Tradycyjna

W przypadku sekcji tradycyjnej dozwolone są następujące elementy:

22.4.1 Łuk dowolnego typu, zgodny z potocznym znaczeniem słowa łuk stosowanym w łucznictwie tarczowym, składający się z rękojeści/risera (nie typu "shoot-through"), uchwytu i dwóch elastycznych ramion, z których każda zakończona jest końcówką z gniazdem na cięciwę, gdzie pojedyncza cięciwa mocowana jest bezpośrednio pomiędzy dwoma gniazdami na cięciwę. Łuk trzymany jest w jednej ręce za rękojeść (uchwyt), a palce drugiej ręki naciągają i zwalniają cięciwę. Pion ma konstrukcję laminowaną i zawiera laminaty drewniane lub jest wykonany z jednego kawałka drewna. Łuk może być typu "take-down" i może posiadać fabrycznie zainstalowane w pionie metalowe okucia do mocowania kończyn, tulei stabilizatora itp. Łuki mogą mieć regulowane ramiona do regulacji siły nacisku i tillerów. Łuk, jak opisano powyżej, musi być goły, z wyjątkiem podpórki pod strzałę opisanej w pkt 22.4.3. oraz pozbawiony występów, celowników lub znaków celowniczych, skaz lub innych znaków odniesienia w obszarze okna łuku, które mogłyby zostać użyte do celowania. Dopuszcza się stosowanie obciążników wewnątrz łuku, jeśli zostały one zainstalowane podczas procesu produkcji, a nie po zakończeniu budowy. Obciążniki te muszą być całkowicie niewidoczne na zewnątrz łuku i pokryte laminatami nałożonymi podczas budowy, bez widocznych otworów, zaślepionych otworów, pokryw lub nakładek, z wyjątkiem oryginalnej wkładki lub logo producenta.

22.4.1.1 Dopuszczalne są wielobarwne piony łuku oraz znaki firmowe umieszczone na wewnętrznej stronie górnej i dolnej kończyny. Jeśli jednak obszar w obrębie okna celownika jest zabarwiony w taki sposób, że mógłby być wykorzystany do celowania, to musi być zaklejony taśmą.

22.4.2 Cięciwa łuku o dowolnej liczbie splotów.

22.4.2.1 Który może być z różnokolorowych splotów, służących i z materiału wybranego do tego celu. Może mieć środkową część przeznaczoną do umieszczenia w niej palców pociągowych, jeden lub dwa punkty zaczepienia, do których można dodać część (części) przeznaczoną do umieszczenia w niej nasadki na strzałę, w zależności od potrzeb, oraz do umiejscowienia punktów zaczepienia. Na każdym końcu cięciwy znajduje się pętla, którą umieszcza się w nasadce łuku, gdy jest ona napięta. Nie dopuszcza się stosowania znaku wargowego lub noskowego. Pętla na cięciwie nie może kończyć się w polu widzenia zawodnika przy pełnym naciągu. Cięciwa łuku nie może w żaden sposób wspomagać celowania poprzez stosowanie wizjerów, oznaczeń lub innych środków.

22.4.2.2 Dozwolone są również tłumiki sznurka pod warunkiem, że znajdują się nie bliżej niż 30cm od punktu nockingowego.

22.4.3 Podpórka pod strzałę, która nie może być regulowana.

22.4.3.1 Podpórka pod strzałę może być zwykłą plastikową samoprzylepną podpórką, podpórką pod pióro dostarczoną przez producenta lub zawodnik może użyć półki na łuk. Jeśli zawodnik zdecyduje się na użycie półki, może ona być pokryta dowolnym materiałem (tylko na półce). Pionowa część okienka celownika może być chroniona materiałem, który nie może wznosić się więcej niż 1 cm ponad spoczywającą strzałę lub być grubszy niż 3 mm, mierząc od pionu bezpośrednio przylegającego do materiału. Nie dopuszcza się stosowania innych typów lub podstawek pod strzałę.

22.4.4 Nie wolno stosować żadnych wskaźników długości naciągu.

22.4.5 Chodzenie po cięciwie jest zabronione.

22.4.6 Strzały każdego typu mogą być używane pod warunkiem, że są zgodne z powszechnym znaczeniem słowa "strzała" używanym w łucznictwie tarczowym i nie powodują nadmiernych uszkodzeń tarcz lub mat.

22.4.6.1 Strzała składa się z trzonu z końcówką (point), nasadki (nocks), przelotki (fletching) oraz, jeśli jest to pożądane, grzebienia. Maksymalna średnica trzonu strzały nie może przekraczać 9,3 mm (owijki nie są wliczane do tego ograniczenia, ale nie mogą rozciągać się dalej niż 22 cm w kierunku punktu strzały, mierząc od rowka na nock, w którym spoczywa cięciwa, do końca owijki). Końcówki strzał nie mogą przekraczać średnicy 9,4 mm. Wszystkie strzały każdego zawodnika powinny być oznaczone imieniem i nazwiskiem zawodnika lub inicjałami na trzonie. Wszystkie strzały używane w danej serii powinny mieć identyczny wygląd i być oznaczone tym samym wzorem i kolorem (kolorami) przelotek, nasadek i grzebienia, jeśli taki występuje. Nie dopuszcza się stosowania nasadek smugowych (nasadek podświetlanych elektrycznie/elektronicznie).

22.4.7 Dozwolone jest stosowanie ochrony palców w postaci skórek lub końcówek palców, rękawiczek, zakładek strzeleckich

lub taśm, służących do naciągania i zwalniania cięciwy, pod warunkiem, że nie zawierają one żadnego urządzenia, które wspomagałoby zawodnika w naciąganiu i zwalnianiu cięciwy. Oznaczenia dodane przez zawodnika, niezależnie od tego czy są jednolite pod względem rozmiaru, kształtu i koloru nie są dozwolone w dywizji tradycyjnej.

22.4.7.1 Płytki kotwicząca lub podobne urządzenie przymocowane do ochrony palców (tabliczka) w celu zakotwiczenia jest niedozwolone. Podczas strzelania, palec wskazujący lub środkowy musi znajdować się w odległości do 3 mm od nocka lub dotykać nocka (split finger lub 3 palce pod). W przypadku strzelania z palca rozcapierzonego, można użyć separatora między palcami, aby zapobiec uszczyplnięciu. Dozwolone jest stosowanie pojedynczej kotwicy lub chodzenie po twarzy. Chodzenie po linie jest niedozwolone.

22.4.8 Lornetki, lunety i inne pomoce wizualne mogą być używane do dostrzegania strzał:

22.4.8.1 Pod warunkiem, że nie mają żadnych widocznych skal lub znaków, które mogą być użyte do określenia odległości. Znaki muszą być zakryte tak, aby nie mogły być widoczne lub wyczuwalne przez zawodnika, dotyczy to również znaków umieszczonych przez producentów, jeśli poruszają się one podczas obracania pokrętła ostrości.

22.4.8.2 Można używać okularów na receptę, okularów strzeleckich i okularów przeciwsłonecznych. Żadne z nich nie mogą być wyposażone w soczewki z mikrootworami lub podobne urządzenia, ani nie mogą być oznaczone w żaden sposób, aby pomóc w celowaniu.

22.4.8.3 Jeżeli zawodnik musi zasłonić niewidzące oko lub soczewkę okularów, można użyć plastiku, folii lub taśmy, aby zasłonić widzenie, lub zastosować opaskę na oczy.

22.4.9 Dopuszcza się stosowanie akcesoriów.

22.4.9.1 Włączając w to ochraniacz na ramię, ochraniacz na klatkę piersiową, chustę na łuk, chustę na palce, pas, ochraniacz na plecy, biodra lub kolczan ziemny. Urządzenia podnoszące stopę lub jej część, przymocowane lub niezależne od buta, są dozwolone pod warunkiem, że urządzenia te nie stanowią przeszkody dla innych zawodników na stanowisku strzeleckim lub nie wystają więcej niż 2cm poza obrys buta. Dozwolone są również tłumiki drgań kończyn. Kolczany na strzały nie mogą być mocowane do łuku.

22.5 Sekcja Longbow

Dla sekcji Longbow dozwolone są następujące przedmioty:

22.5.1 Łuk powinien odpowiadać tradycyjnej formie (kształtowi) łuku długiego (lub amerykańskiego łuku płaskiego), zgodnej z konstrukcją kończyny, w której po naciągnięciu cięciwa nie może dotykać żadnej innej części łuku poza nasadką. Łuk może być dwuczęściowy, z dwoma częściami o podobnej długości (część zdejmowana w obszarze uchwytu/strzałki) i może być wykonany z dowolnego materiału lub kombinacji materiałów. Kształt rękojeści (tylko obszar rękojeści) nie jest ograniczony i dozwolone jest strzelanie centralne. Łuk musi być wolny od występow, celowników lub znaków celowniczych, śladów lub skaz lub elementów laminowanych (w obszarze okna łuku), które mogłyby być przydatne w celowaniu.

22.5.1.1 Łuk dla U21 i kobiet musi mieć długość nie mniejszą niż 150cm; dla mężczyzn łuk musi mieć długość nie mniejszą niż 160cm - długość ta jest mierzona na łuku naciągniętym pomiędzy nasadkami cięciwy na całej długości zewnętrznej (tylnej) kończyny.

22.5.2 Cięciwa łuku o dowolnej liczbie splotów.

22.5.2.1 Może mieć różnokolorowe pasma, służące i wykonane z materiału wybranego do tego celu. Może mieć środkową część przeznaczoną do umieszczenia palców pociągowych, jeden lub dwa punkty zaczepienia, do których można dodać część (części) przeznaczoną do umieszczenia nasadki na strzałę, w zależności od potrzeb, oraz do umiejscowienia punktu zaczepienia. Na każdym końcu cięciwy znajduje się pętla, którą po napięciu umieszcza się w nasadce łuku. Pętla na cięciwie nie może kończyć się w polu widzenia zawodnika przy pełnym naciągu. Cięciwa łuku nie może w żaden sposób wspomagać celowania poprzez stosowanie wizjerów, oznaczeń lub innych środków.

22.5.2.2 Dozwolone są również tłumiki sznurka pod warunkiem, że znajdują się nie bliżej niż 30cm od punktu nockingowego.

22.5.3 Podpórka pod strzałę. Jeżeli łuk posiada półkę na strzały, może ona być używana jako podstawka pod strzałę i może być pokryta dowolnym materiałem (tylko na półce). Pionowa część okna celownika może być chroniona materiałem, który nie może wznosić się więcej niż 1 cm ponad spoczywającą strzałę lub być grubszy niż 3 mm, mierząc od pionu bezpośrednio przylegającego do materiału.

22.5.4 Niedozwolone jest chodzenie po cięciwie i twarzy.

22.5.5 Nie dopuszcza się stosowania obciążników, stabilizatorów i tłumików drgań. Dopuszcza się stosowanie obciążników wewnątrz łuku, jeżeli zostały one zainstalowane podczas procesu produkcji łuku, a nie po jego wykonaniu. Każdy taki ciężar musi być całkowicie niewidoczny na zewnątrz łuku i pokryty laminatami nałożonymi podczas początkowej konstrukcji, bez widocznych otworów, zaślepionych otworów, pokryw lub kapturków z wyjątkiem oryginalnej wkładki lub logo producenta.

22.5.6 Dozwolone są tylko drewniane strzały o następującej specyfikacji:

22.5.6.1 *Strzała składa się z drewnianego trzonu z końcówką (point), nasadki (która musi być przymocowana bezpośrednio do drewnianego trzonu, lub samonasadki wyciętej bezpośrednio w trzonie), beltu i, jeśli jest to pożądane, grzebienia. Maksymalna średnica trzonu strzały nie może przekraczać 9,3 mm (owijki nie są wliczane do tego ograniczenia, ale nie mogą rozciągać się dalej niż 22 cm w kierunku punktu strzały, mierząc od rowka na nock, w którym osadzona jest cięciwa, do końca owijki). Końcówki strzał nie mogą przekraczać średnicy 9,4 mm. Wszystkie strzały każdego zawodnika powinny być oznaczone imieniem i nazwiskiem zawodnika lub inicjałami na trzonie. Wszystkie strzały używane w każdej serii powinny mieć identyczny wygląd i być oznaczone tym samym wzorem i kolorem (kolorami) przelotek, nasadek i grzebienia, jeśli taki występuje. Strzały używane w sekcji luków długich nie mogą powodować nadmiernego uszkodzenia tarcz.*

22.5.6.2 *Ścisłki powinny być typu polowego lub kuliste, stożkowe lub w kształcie stożka przeznaczone do strzał drewnianych.*

22.5.6.3 *Do nabijania piór stosuje się wyłącznie pióra naturalne.*

22.5.7 Dopuszcza się stosowanie ochrony palców w postaci skórek lub końcówek palców, rękawic lub zakładek strzeleckich lub taśm, służących do naciągania i zwalniania cięciwy, pod warunkiem, że nie zawierają one żadnego urządzenia, które wspomagałoby zawodnika w trzymaniu, naciąganiu i zwalnianiu cięciwy.

22.5.7.1 *Płytki kotwicząca lub podobne urządzenie przymocowane do ochrony palców (tab) w celu zakotwiczenia jest niedozwolone. Łuk musi być strzelany przy użyciu luzu "śródziemnomorskiego" (jeden palec powyżej nasadki strzały) lub palców bezpośrednio pod nasadką strzały (palec wskazujący nie więcej niż 2 mm poniżej nasadki), z jednym stałym punktem kotwiczenia. Zawodnik musi wybrać śródziemnomorski lub palce pod nasadką, ale nie może używać obu. Ochrona palców podczas strzelania z palcami pod nocką musi mieć ciągłą powierzchnię lub połączoną powierzchnię, bez możliwości strzelania z rozdwojonym palcem. Podczas używania luzu śródziemnomorskiego można stosować separator pomiędzy palcami, który zapobiega przyszczyptywaniu strzały.*

22.5.8 Lornetki, lunety i inne pomoce wizualne mogą być używane do dostrzegania strzał:

22.5.8.1 *Pod warunkiem, że nie mają żadnych widocznych skal lub znaków, które mogą być użyte do określenia odległości.*

Znaki muszą być zakryte tak, aby nie mogły być widoczne lub wyczuwalne przez zawodnika, dotyczy to również znaków umieszczonych przez producentów, jeśli poruszają się one podczas obracania pokrętła ostrości.

22.5.8.2 *Można używać okularów na receptę, okularów strzeleckich i okularów przeciwsłonecznych. Żadne z nich nie mogą być wyposażone w soczewki z mikrootworami lub podobne urządzenia, ani nie mogą być oznaczone w żaden sposób, aby pomóc w celowaniu.*

22.5.8.3 *Jeśli zawodnik musi zasłonić niewidzące oko lub soczewkę okularów, można użyć plastiku, folii lub taśmy, aby zasłonić widzenie, lub zastosować opaskę na oczy.*

22.5.9 Dopuszcza się stosowanie akcesoriów:

22.5.9.1 *Włączając w to ochraniacz na ramię, ochraniacz na klatkę piersiową, chustę na łuk, chustę na palce, pas, ochraniacz na plecy, biodra lub kołczan ziemny. Urządzenia podnoszące stopę lub jej część, przymocowane lub niezależne od buta, są dozwolone pod warunkiem, że urządzenia te nie stanowią przeszkody dla innych zawodników na stanowisku strzeleckim lub nie wystają więcej niż 2cm poza obrys buta. Kołczany na strzały nie mogą być przymocowane do łuku.*

22.6 Akcesoria dla wszystkich działów

Dla zawodników wszystkich dywizji, następujące wyposażenie jest niedozwolone:

22.6.1 *Każde urządzenie elektroniczne lub elektryczne, które może być przymocowane do sprzętu zawodnika.*

22.6.2 *Wszelkie urządzenia do komunikacji elektronicznej (w tym telefony komórkowe), zestawy słuchawkowe lub urządzenia redukujące hałas w dowolnym momencie na kursie.*

22.6.3 *Wszelkiego rodzaju dalmierze lub inne środki do szacowania odległości lub kątów, które nie są objęte aktualnymi przepisami dotyczącymi sprzętu zawodnika, lub jakiegokolwiek pisemne memoranda lub elektroniczne urządzenie do przechowywania memorandów. Zawodnik może mieć przy sobie kopię przepisów World Archery Rules lub ich części.*

22.6.4 *Każda część sprzętu sportowego, która została dodana lub zmodyfikowana, aby służyć do szacowania odległości lub kątów, ani żaden zwykły element sprzętu nie może być używany wyraźnie do tego celu.*

Rozdział 23

Strzelanie

23.1 Każdy zawodnik powinien strzelać i stać lub klęczeć przy kolku strzeleckim bez uszczerbku dla bezpieczeństwa.

23.1.1 Organizatorzy wyznaczają cel, do którego każda grupa rozpoczyna strzelanie.

23.1.2 W Rundach Field i 3D zawodnik może stać lub klęczeć do około 1m w dowolnym kierunku obok lub, gdy zawodnik strzela sam do kolka i nie ma obaw o bezpieczeństwo, za kolkiem strzeleckim, biorąc pod uwagę warunki terenu. W wyjątkowych okolicznościach Sędzia może zezwolić na strzelanie spoza wyznaczonego obszaru.

23.1.3 W konkurencjach Field i 3D każde stanowisko strzeleckie powinno być wyposażone w kolki lub znaczniki, aby pomieścić co najmniej dwóch zawodników. Jeśli dwóch zawodników strzela jednocześnie, zawodnicy strzelają po dwóch, chyba że nie jest to możliwe. Zawodnicy A i C strzelają z lewej strony, zawodnicy B i D z prawej, chyba że zawodnicy wyrażą zgodę na zmianę.

23.1.4 W eliminacjach indywidualnych Field i 3D zawodnicy stają na kolku zgodnie z pozycją (lewa/prawa), którą mają wydrukowaną na karcie wyników.

23.2 Zawodnicy w grupie strzelającej, którzy oczekują na swoją kolej do strzelania, powinni czekać z tyłu za zawodnikami na stanowisku strzeleckim.

23.2.1 Zawodnicy powinni czekać za zawodnikami na stanowiskach strzeleckich, chyba że pomagają zawodnikom na stanowisku strzeleckim, obserwując upadek strzał lub cieniując dla swoich towarzyszy broni. Shading nie jest dozwolony w finałach, chyba że sędzia uzna to za konieczne.

23.3 Liczba strzał do wystrzelenia w rundach Field i 3D

23.3.1 Konkurs indywidualny:

- W terenie, we wszystkich rundach będą wystrzelone trzy strzały na cel;
- W 3D dwie strzały do każdej tarczy będą strzelane w rundach kwalifikacyjnych, jedna strzała do każdej tarczy będzie strzelana w rundach eliminacyjnych i finałowych.

23.3.2 Zespoły:

- Trzy strzały na drużynę powinny zostać wystrzelone do każdej tarczy we wszystkich rundach, po jednej strzale przez każdego członka drużyny. Do pierwszej tarczy drużyna o wyższej pozycji w rankingu decyduje o tym, kto rozpocznie strzelanie. Następnie, drużyna z niższym łącznym wynikiem będzie strzelała jako pierwsza do kolejnej tarczy, a jeśli drużyny są remisowe, to drużyna, która rozpoczęła mecz będzie strzelała jako pierwsza.

23.3.3 Zespół mieszany:

- W drużynie mieszanej, do pola zawodnicy strzelają po 2 strzały, a do 3D po 1 strzale. Do pierwszej tarczy drużyna o wyższej pozycji decyduje, kto rozpocznie strzelanie. Następnie drużyna z niższym wynikiem łącznym strzela pierwsza do kolejnej tarczy, a jeśli drużyny są remisowe, to pierwsza strzela drużyna, która rozpoczęła mecz;
- W Field Mixed Team, zawodnicy muszą zmieniać się po każdym strzale.

23.4 Żaden zawodnik nie może zbliżyć się do tarczy, dopóki wszyscy zawodnicy z grupy nie zakończą strzelania, chyba że otrzyma pozwolenie od Sędziego.

23.5 W żadnym wypadku strzała nie może być ponownie wystrzelona.

23.5.1 Strzały nie uważa się za wystrzeloną, jeżeli:

- Spadła ona z łuku i zawodnik może jej dotknąć lub byłby w stanie dotknąć pierwszego punktu lądowania, gdyby nie nachylenie z łukiem, nie przesuując stóp przed kolkiem i pod warunkiem, że strzała nie odbiła się;
- Tarcza, miska lub tarcza 3D przewraca się. Sędziowie podejmują środki, które uznają za konieczne i zapewniają czas na wystrzelenie odpowiedniej liczby strzał. Jeśli tarcza lub mata tylko się zsuwa, decyzję o ewentualnym podjęciu działań pozostawia się Sędziom.

23.6 Na stronie nie powinno być żadnych dyskusji pomiędzy zawodnikami, trenerami, urzędnikami drużyny lub jakimikolwiek innymi osobami na temat odległości, kątów lub innych informacji pomocniczych do czasu zakończenia codziennych zawodów.

23.6.1 Nie wolno omawiać dystansów wśród zawodników danej grupy, dopóki cel nie zostanie zaliczony.

23.6.2 W zawodach drużynowych dozwolona jest jedynie dyskusja pomiędzy trzema zawodnikami i/lub ich trenerem na boisku. Żadne odległości nie mogą być przekazywane przez innego urzędnika drużyny.

Członkowie drużyny mogą dołączyć do strzelającego zawodnika i stanąć za nim na stanowisku strzeleckim, a drużyna może komunikować się w ramach tej grupy. Jeden trener towarzyszący drużynie może również podejść do stanowiska strzelniczego wraz z drużyną i trenerem, ale powinien pozostać z tyłu, kiedy drużyna podchodzi do tarczy w celu zdobycia punktów. Jeśli jest przydzielone "Pole Trenerskie", trener powinien pozostać w tym obszarze podczas strzelania.

Jeśli konieczne jest, aby więcej niż jedna osoba z każdej drużyny nosiła zapasowe łuki dla drużyny, ta osoba (te osoby) powinna (powinny) pozostać poza wyznaczonym obszarem strzelań i nie może (nie mogą) trenować podczas strzelania. Trener drużyny kobiet/mężczyzn/U21 nie może wrócić do trenowania innej drużyny z tego samego Stowarzyszenia.

Podczas finałów nie może być żadnej komunikacji pomiędzy trenerami drużyn kobiecych i męskich tego samego Stowarzyszenia Członkowskiego.

Rozdział 24

Ogólny porządek strzelania i kontrola czasu na rundach Field i 3D

- 24.1 Grupy są przydzielane do jednoczesnego startu podczas rund kwalifikacyjnych i eliminacyjnych z różnych tarcz i kończą rundę na tarczy przed tą, na której ją rozpoczęły. W meczach medalowych wszystkie grupy startują kolejno z tej samej tarczy.
- 24.2 Zawodnicy powinni strzelać w grupach nie większych niż cztery, ale nigdy nie
- mniejszych niż trzy. Każda grupa powinna strzelać w parach, zmieniając się w następujący sposób:
 - Pierwsza para rozpoczyna strzelanie do pierwszego celu przydzielonego grupie;
 - Druga para rozpoczyna strzelanie do kolejnej tarczy. Pary strzelają rotacyjnie do wszystkich kolejnych celów w czasie trwania zawodów;
 - Jeśli w grupie jest trzech zawodników, dwóch pierwszych zawodników na liście startowej tworzy pierwszą parę, trzeci zawodnik jest uważany za drugą parę pod względem rotacji. Zawodnik ten powinien zawsze strzelać z lewej strony stanowiska strzeleckiego. Jeśli wszyscy zawodnicy w grupie wyrażą zgodę, mogą zmienić powyższy układ, parowanie lub pozycję strzelecką;
 - Jeśli na stanowisku strzeleckim jest wystarczająco dużo miejsca, wszyscy zawodnicy w grupie mogą strzelać jednocześnie.
- 24.3 Jeśli liczba zawodników przekracza normalną pojemność toru, należy utworzyć dodatkowe grupy i umieścić je na polu walki w dogodny sposób. Dodatkowe grupy przydzielone do danej tarczy powinny poczekać, aż grupa podstawowa na tej tarczy wystrzeli i oceni swoje strzały przed rozpoczęciem strzelań.
- 24.4 Numer zawodnika musi być umieszczony w widocznym miejscu na kołczanie lub udzie zawodnika i musi być widoczny zza stanowiska strzeleckiego przez cały czas trwania strzelania. Zawodnicy otrzymują pozycje startowe, które są weryfikowane przez Delegata Technicznego, aby zapewnić, że na tej samej tarczy nie znajduje się dwóch zawodników z tego samego Stowarzyszenia Członkowskiego.
- In Field podczas strzelania do bloków o twarzach 40cm: Cztery twarze powinny być ustawione w formie kwadratu. Z pary zawodników, którzy mają kolejność na oddanie pierwszego strzału, zawodnik po lewej stronie strzela do górnej lewej tarczy, a
- zawodnik po prawej stronie strzela do górnej prawej tarczy. Z pary zawodników, których kolejność jest druga, zawodnik po lewej stronie strzela do dolnej lewej tarczy, a zawodnik po prawej stronie strzela do dolnej prawej tarczy;
- W 3D, gdy umieszczone są dwa cele, zawodnicy stojący po lewej stronie będą strzelać do lewego celu, zawodnicy stojący po prawej stronie będą strzelać do prawego celu;
- W Pole podczas strzelania do bloków 20 cm twarzy oraz w 3D, gdy umieszczone są cztery cele: Spośród pary zawodników, na których kolejność przypada strzelanie pierwsze, zawodnik po lewej stronie strzela do tarcz w kolumnie pierwszej, natomiast zawodnik po prawej stronie strzela do tarcz w kolumnie trzeciej. Z pary zawodników, których kolejność jest druga, zawodnik po lewej stronie strzela do twarzy w kolumnie drugiej, podczas gdy zawodnik po prawej stronie strzela do twarzy w kolumnie czwartej. Każdy zawodnik wystrzeliwuje swoje strzały w dowolnej kolejności, po jednej do każdej z twarzy.
- 24.5 W przypadku awarii sprzętu kolejność strzelań może być czasowo zmieniona. W każdym przypadku, na naprawę awarii sprzętu nie może być więcej niż 30 minut. Pozostali zawodnicy z danej grupy powinni wystrzelić i ocenić swoje strzały przed dopuszczeniem do strzelań kolejnych grup. Jeśli naprawa zostanie zakończona w wyznaczonym czasie, dany zawodnik może przygotować wszystkie strzały, które pozostały do wystrzelenia do tej tarczy. Jeśli naprawa zostanie zakończona później, zawodnik może powrócić do swojej grupy, ale traci strzały wystrzelone w międzyczasie przez swoją grupę. W przypadku, gdy zawodnik nie może kontynuować strzelania z powodów medycznych, które wystąpiły po rozpoczęciu strzelania, stosuje się te same przepisy.
- 24.5.1 W przypadku, gdy zawodnik nie jest w stanie kontynuować strzelania z przyczyn zdrowotnych lub z powodu awarii sprzętu, aby móc kontynuować strzelanie w drugiej rundzie kwalifikacyjnej lub w rundzie eliminacyjnej, zawodnik musi pozostać na torze ze swoją grupą do momentu, gdy grupa wystrzeli i zaliczy wszystkie tarcze tego dnia. Wszystkie niestrzelone strzały zostaną zapisane jako M (miss).
- 24.5.2 Jeśli zawodnik nie jest w stanie pozostać ze swoją grupą i musi opuścić trasę podczas Pierwszej Rundy Kwalifikacyjnej, nie będzie mógł uczestniczyć w Drugiej Rundzie Kwalifikacyjnej.
- 24.5.3 Jeśli zawodnik nie jest w stanie pozostać ze swoją grupą i musi opuścić trasę podczas Drugiej Rundy Kwalifikacyjnej, nie będzie mógł uczestniczyć w Rundzie Eliminacyjnej.
- 24.6 W Rundach Finałowych i Eliminacjach nie dopuszcza się dodatkowego czasu na awarię sprzętu lub leczenie niespodziewanych problemów medycznych. W Zawodach Drużynowych inni członkowie drużyny mogą strzelać w międzyczasie.
- 24.7 Zawodnicy z danej grupy mogą pozwolić na wyprzedzenie innej grupy podczas rund kwalifikacyjnych i eliminacyjnych, ale nie półfinałów i finałów, pod warunkiem, że organizatorzy lub Sędziowie zostaną powiadomieni o zmianie.
- 24.8 Tylko wtedy, gdy zawodnik lub grupa zawodników powoduje niepotrzebne opóźnienie dla tej grupy lub dla innych grup podczas Rund Kwalifikacyjnej i Eliminacyjnej, sędzia obserwuje i mierzy czas zawodnikom. Jeśli zawodnicy przekroczą limit czasu, ostrzega zawodnika lub grupę pierwszym pisemnym ostrzeżeniem na karcie wyników.
- Obowiązują następujące terminy:
- Rundy terenowe: w kwalifikacjach dozwolony jest czas trzech minut;
 - Rundy terenowe: dwie minuty to limit czasu podczas rund
 - eliminacyjnych; Drużyna mieszana w terenie limit czasu na cztery strzały wynosi 160 sekund;
 - Rundy 3D: dwie minuty będą dozwolone na kwalifikacje;
 - Rundy 3D: jedna minuta jest dozwolona na eliminacje;

- Eliminacje drużynowe Field i 3D: limit czasu wynosi dwie minuty;
- Dla drużyn mieszanych 3D limit czasu na 2 strzały wynosi 90 sekund.

Sędzia, po zaobserwowaniu przekroczenia przez zawodnika limitu czasu lub spowodowania nieuzasadnionego opóźnienia pomimo zastosowania powyższej procedury, udziela zawodnikowi ostrzeżenia oraz drugiego pisemnego ostrzeżenia, wskazując czas i datę ostrzeżenia;

Przy trzecim i wszystkich kolejnych ostrzeżeniach w tej fazie zawodów, zawodnik traci najwyższą punktowaną strzałę do tarczy;

- W wyjątkowych okolicznościach termin ten może zostać przedłużony.

Decyzja sędziego co do istnienia nieuzasadnionej zwłoki na podstawie niniejszej sekcji jest ostateczna.

24.9 Ostrzeżenia czasowe nie są przenoszone z jednego etapu zawodów na następny.

24.10 W Rundzie Eliminacyjnej i Półfinałowej:

- Zawsze, gdy sędzia towarzyszy grupie, wskazuje zawodnikowi, z którego kolka ma strzelać i do której tarczy ma strzelać;
- Gdy mecz jest sterowany ręcznie przez sędziego, powinien on rozpocząć i zakończyć strzelanie słownie ("go" dla rozpoczęcia i "stop", gdy minie czas). Sędzia powinien pokazać żółtą kartkę jako znak, że pozostało 30 sekund odpowiedniego czasu. Czas rozpoczyna się, gdy zawodnicy znajdują się na kolku;
- Jeśli strzelanie jest kontrolowane przez DoS, to system pomiaru czasu będzie wyświetlał czas pozostały do końca strzelania i nie ma wymogu, aby sędzia wyświetlał żółtą kartkę;
- W Rundach Terenowych limit czasu dla jednostek i drużyn wynosi dwie minuty;
- W Rundach 3D limit czasu dla osób indywidualnych wynosi jedną minutę, a dla drużyn dwie minuty;
- Gdy mecz jest kontrolowany przez DoS, sędzia sygnalizuje DoS, że zawodnicy są gotowi i gdy zostanie nadany sygnał dźwiękowy, zawodnicy mają 10 sekund na przejście do kolka na czerwonym świetle. Strzelanie rozpoczyna się na zielonym świetle i po sygnale dźwiękowym, a kończy na czerwonym świetle i po sygnale dźwiękowym.
- Po upływie limitu czasu nie wolno strzelać;
- Jeśli zawodnik wystrzeli strzałę po zatrzymaniu strzelania przez sędziego, zawodnik lub drużyna traci najwyższą punktowaną strzałę w tarczy;
- W meczach indywidualnych obaj zawodnicy będą strzelać jednocześnie;
- W rundach drużynowych, drużyny strzelają po kolei, przy czym najwyższą sklasyfikowana drużyna wybiera, kto strzela jako pierwszy, do następnego i kolejnych celów drużyna z najniższym wynikiem strzela jako pierwsza, a gdy jest remis w wynikach, drużyna, która strzelała jako pierwsza do celu pierwszego, strzela jako pierwsza.

24.11 Mecze o medale:

- Mecze medalowe mogą być kontrolowane przez DoS lub przez sędziego;
- W Field limit czasu dla osób indywidualnych i zespołów wynosi dwie minuty;
- W 3D limit czasu dla osób indywidualnych wynosi jedną minutę, a dla drużyn dwie minuty;
- W przypadku kontroli przez sędziego, czas rozpoczyna się dla jednostek, gdy stoją one przy odpowiednim kolku, a dla drużyny, gdy stoją przy czerwonym kolku, strzelając po kolei, przy czym zawodnicy z czerwonym kolkiem strzelają jako pierwsi;
- Gdy mecz jest kontrolowany przez DoS, sędzia sygnalizuje DoS, że zawodnicy są gotowi i gdy zostanie nadany sygnał dźwiękowy, zawodnicy mają 10 sekund na przejście do kolka na czerwonym świetle. Strzelanie rozpoczyna się na zielonym świetle i po sygnale dźwiękowym, a kończy na czerwonym świetle i po sygnale dźwiękowym.

24.12 Jeśli z jakiegoś powodu strzelanie w meczach drużynowych zostaje przerwane, to Sędzia zatrzymuje zegarek dla drużyny i uruchamia go ponownie z pozostałym czasem, jak tylko strzelanie może zostać wznowione.

24.13 Zespół mieszany

24.13.1 W meczach kontrolowanych przez sędziego:

Obie drużyny rozpoczynają każdą końcówkę swojego meczu z zawodnikami za kolkiem;

- Pierwszy zawodnik może podejść do kolka, gdy sędzia da sygnał do rozpoczęcia pojedynku;
- Zawodnicy będą się obracać po każdej strzale;
- Tylko jeden zawodnik z każdej drużyny może być na kolku w dowolnym momencie; Obie drużyny będą strzelać w tym samym czasie.

24.13.2 W meczach z elektroniczną kontrolą czasu (mecze medalowe): Dla Pola:

- Każda drużyna musi zmieniać swoich członków po każdym strzale, tak aby każdy członek wystrzelił jedną strzałę w każdej fazie rotacji;
- Kiedy pierwsza drużyna wystrzeli dwie strzały i zawodnik zjeździe z kolka, zegar tej drużyny zostaje zatrzymany, wyświetlając czas pozostały do końca;
- Kiedy zawodnik jest wolny od kolka, zegar drugiej drużyny zostaje uruchomiony i pierwszy zawodnik z tej drużyny może podejść do rozpoczęcia strzelania;
- Powtarzane jest to do momentu, aż obie drużyny wystrzelą cztery strzały lub upłynie ich czas;
- Drużyna, która strzelała jako pierwsza w meczu, rozpoczyna strzelanie do tarczy, a zmiana między drużynami następuje po każdym wystrzelonym strzale.

Dla 3D:

- Każda drużyna musi naprzemiennie wymieniać swoich członków tak, aby każdy z nich wystrzelił jedną strzałę; Kiedy pierwsza drużyna wystrzeli dwie strzały, a zawodnik zszedł z kolka lub upłynął czas, zegar tej drużyny zostaje zatrzymany;
- Kiedy zawodnik jest wolny od kolka, zegar drugiej drużyny zostaje uruchomiony i pierwszy zawodnik z tej drużyny może podejść do rozpoczęcia strzelania;
- Kiedy druga drużyna wystrzeliła dwie strzały lub upłynął czas, podawany jest sygnał do oceny strzał;
- Drużyna, która strzelała jako pierwsza w meczu rozpoczyna strzelanie do dogrywki i następuje zmiana między drużynami po każdym wystrzelonym strzale.

Rozdział 25

Punktacja

25.1 Punktacja odbywa się po wystrzeleniu strzał przez wszystkich zawodników w grupie.

25.1.1 *O ile nie uzgodniono inaczej w grupie, zawodnik A jest odpowiedzialny za jej przebieg. Dwaj zawodnicy, B i C, są sędziami punktowymi, a czwarty zawodnik zaznacza otwory na strzały, jeśli ma to zastosowanie. Ta zasada może zostać zmieniona, jeśli wszyscy zawodnicy wyrażą na to zgodę.*

W grupie trzyosobowej lider grupy zaznacza również otwory na strzałki, jeśli ma to zastosowanie.

W rundach Field grupa zawodników nie może opuścić celu przed oznaczeniem wszystkich dołków w strefie punktacji.

25.1.2 *Sędziowie punktowi, którymi mogą być zawodnicy, wpisują na karcie wyników, obok właściwego numeru tarczy i w porządku malejącym, jeśli ma to zastosowanie, wartość każdej strzały, zgodnie z nazwiskiem zawodnika, do którego strzały należą. Pozostali zawodnicy w grupie sprawdzają wartość każdej z wywołanych strzał. Błąd na karcie wyników wykryty przed wyciągnięciem strzał może zostać poprawiony.*

25.1.2.1 *W rundzie finałowej sędzia towarzyszy każdej grupie, aby kontrolować punktację lub czeka na każdą grupę przy każdej tarczy. Komitet Organizacyjny powinien udostępnić osobę, która będzie nosiła dużą przenośną tablicę wyników dla każdej grupy, wyświetlającą wyraźnie aktualne wyniki zawodników w danej grupie. W meczach medalowych powinny być dwie tablice wyników, jedna dla meczu o Złoty Medal i jedna dla meczu o Brązowy Medal.*

25.1.2.2 *W przypadku rund 3D strefy punktacji będą oznaczone na zdjęciu.*

25.2 Strzała powinna być oceniona zgodnie z pozycją promienia w tarczy. Jeśli trzon strzały dotyka dwóch stref punktowych lub linii rozdzielającej strefy punktowe, strzała otrzyma wyższą wartość z tych stref.

25.2.1 *Żadna ze strzał, tarcza ani tarcza 3D nie może być dotknięta dopóki wszystkie strzały na tej macie nie zostaną zapisane i sprawdzone.*

25.2.2 *W przypadku odbicia, przejścia lub strzały osadzonej w tarczy i niewidocznej na tarczy, punktacja odbywa się w następujący sposób:*

- *Jeśli wszyscy zawodnicy w tej grupie strzelającej zgadzają się, że nastąpiło odbicie lub przejście i widzą, że jest tam osadzona strzała, mogą również zgodzić się co do wartości tej strzały;*
- *W rundach Field, jeśli nie mogą się zgodzić co do wartości strzały, zawodnik otrzymuje wartość najniższego nieoznaczonego dołka w strefie punktacji;*
- *W rundach 3D, jeśli nie mogą się zgodzić co do wartości strzały, strzała zostanie oceniona na piątkę (5).*
- *W 3D, rykoszet strzały zostanie oceniony jako pudło (M - Miss).*

25.2.3 *Uderzenie strzały:*

25.2.3.1 *Kolejna strzała znajdująca się w nasadce i pozostająca w niej jest punktowana zgodnie z wartością trafionej strzały.*

25.2.3.2 *Kolejna strzała, a następnie trafiająca w tarczę po odchyleniu, punktuje, gdyż leży w tarczy.*

25.2.3.3 *Kolejna strzała, a następnie odbicie powoduje zaliczenie wartości trafionej strzały, pod warunkiem, że uszkodzona strzała może być zidentyfikowana.*

25.2.3.4 *Tarcza inna niż własna tarcza zawodnika jest uważana za część tej serii i jest punktowana jako brak trafienia.*

25.2.3.5 *Poza najbardziej zewnętrzną strefą punktową tarczy lub obszarem punktowym celu 3D jest punktowany jako brak trafienia.*

25.2.3.6 *Spudłowanie jest zapisywane jako "M" na karcie wyników.*

25.2.4 *Jeśli więcej niż trzy strzały w rundach terenowych oraz więcej niż jedna strzała lub dwie strzały (w zależności od rundy) w rundach 3D należące do tego samego zawodnika zostaną znalezione w tarczy lub na podłożu toru strzelań, tylko trzy najniższe strzały (w rundach terenowych i drużynowych) oraz najniższa strzała (lub dwie najniższe strzały w kwalifikacjach) w rundach 3D zostaną ocenione. Jeżeli okaże się, że zawodnik (lub drużyna) powtórzył tę sytuację, może on (oni) zostać zdyskwalifikowany.*

25.2.5 *Jeśli dwie lub więcej strzał trafią w tę samą tarczę o średnicy 20 cm, zostaną uznane za część tej serii, ale tylko strzała o niższej wartości trafienia będzie oceniona. Pozostała strzała lub strzały w tej samej tarczy zostają ocenione jako brak trafienia lub jako chybione.*

25.3 Z wyjątkiem dla tych remisów, jak określono w [Artykule 25.3.2.](#), remisujące wyniki we wszystkich rundach są klasyfikowane przy użyciu:

25.3.1 Za remisy występujące we wszystkich Rundach, z wyjątkiem remisów określonych poniżej:

- Indywidualnych i Zespołów:
 - Największa liczba 6 dla rund terenowych i 11 dla rund 3D;
 - Największa liczba 5 dla rund terenowych i 10 dla rund 3D;
 - Po tym, zawodnicy nadal remisujący są uznawani za równych, ale dla celów rankingowych, tj. dla pozycji w tabelach match play Rund Finałowych, rzut dyskiem decyduje o pozycji tych, którzy zostali uznani za równych.

25.3.2 W przypadku remisów dotyczących wejścia do Rund Eliminacyjnych, wejścia do pierwszej dwójki odbędą się shoot-offy w celu przełamania remisów:

- Dla rund Field, strzelania odbywają się na tarczy w maksymalnej odległości lub dywizji;
- Dla rund 3D, strzelania odbywają się na dystansie umieszczonym przez sędziego;

- ♦ Dogrywki powinny zostać rozegrane tak szybko, jak to możliwe, po zapisaniu wszystkich kart wyników dla dywizji, w której wystąpił remis. Każdy zawodnik, który nie jest obecny na strzelaniu w ciągu 30 minut od momentu powiadomienia go o tym fakcie przez Kierownika Drużyny, traci prawo do strzelania. Jeśli zawodnik i jego Kierownik Drużyny opuścili

pole, mimo że wyniki nie są oficjalnie weryfikowane, a tym samym nie mogą być powiadomione o strzelaniu, zawodnik rezygnuje z udziału w strzelaniu.

25.3.2.1 Strzelanie indywidualne:

- ♦ *Strzelanie pojedynczymi strzałami na punkty;*
- ♦ *Jeśli wynik jest taki sam, strzała znajdująca się najbliżej środka rozstrzyga remis, a jeśli odległość jest taka sama, kolejne strzelania pojedynczymi strzałami, aż do rozstrzygnięcia remisu;*
- ♦ *Limit czasu na strzelanie wynosi 40 sekund dla Field i jedną minutę dla 3D;*
- ♦ *Strzelanie to odbędzie się w centralnym miejscu po zakończeniu kursów kwalifikacyjnych.*

25.3.2.2 Strzelanie drużynowe:

- ♦ *Końcówka trzech strzał (po jednej przez każdego zawodnika) strzelanie na wynik;*
- ♦ *Zawodnicy w drużynie będą strzelać w tym samym czasie (cele dla czerwonego i niebieskiego kolka będą musiały być umieszczone); Limit czasu na strzelanie wynosi 40 sekund dla rund Field i jedną minutę dla rund 3D;*
- ♦ *Jeśli wynik jest nadal remisowy, wygrywa drużyna, której strzała znajduje się najbliżej środka, a jeśli nadal jest remis, druga (lub trzecia) najbliższa środka strzała wylania zwycięzcę;*
- ♦ *Strzelanie to odbędzie się w centralnym miejscu po zakończeniu kursów kwalifikacyjnych.*

25.3.2.3 Strzelanie dla drużyn mieszanych:

- ♦ *Końcówka dwóch strzał (po jednej przez każdego zawodnika) strzelanie na wynik;*
- ♦ *Jeśli wynik jest nadal remisowy, wygrywa drużyna, której strzała znajduje się najbliżej środka; Jeśli nadal jest remis, druga najbliższa środka strzała wylania zwycięzcę.*
- ♦ *Limit czasu na strzelanie wynosi 40 sekund dla rund Field i jedną minutę dla rund 3D; Strzelanie to będzie miało miejsce w centralnym miejscu po zakończeniu kursów kwalifikacyjnych.*

25.3.3 W przypadku remisów o przejście z jednego etapu zawodów do następnego, innych niż przewidziane w Artykule 25.3.2 lub w celu rozstrzygnięcia o miejscach medalowych po Rundzie Finałowej, należy przeprowadzić strzelania dla przełamania remisów:

- ♦ Dogrywki powinny zostać rozegrane tak szybko, jak to możliwe, po zapisaniu wszystkich kart wyników dla dywizji, w której wystąpił remis. Każdy zawodnik, który nie jest obecny na strzelaniu w ciągu 30 minut od powiadomienia go o tym fakcie przez Kierownika Drużyny, traci prawo do strzelania. Jeśli zawodnik i jego Kierownik Drużyny opuścili pole, pomimo, że wyniki nie zostały oficjalnie zweryfikowane, a tym samym nie mogą zostać powiadomieni o strzelaniu, zawodnik przepada.

25.3.3.1 Strzelanie indywidualne:

- ♦ *Strzelanie pojedynczymi strzałami na punkty;*
- ♦ *Jeśli wynik jest taki sam, strzała znajdująca się najbliżej środka rozstrzyga remis, a jeśli odległość jest taka sama, kolejne strzelania pojedynczymi strzałami, aż do rozstrzygnięcia remisu;*
- ♦ *Limit czasu dla shoot-off wynosi 40 sekund dla rund Field i jedną minutę dla rund 3D; Ten shoot-off odbędzie się na torze, na którym odbył się mecz.*

25.3.3.2 Strzelanie drużynowe:

- ♦ *Końcówka trzech strzał (po jednej przez każdego zawodnika) - strzelanie na wynik; Zawodnicy w drużynie strzelają na zmianę;*
- ♦ *Limit czasu wynosi dwie minuty dla rund Field i 3D;*
- ♦ *Jeśli wynik jest nadal remisowy, wygrywa drużyna, której strzała znajduje się najbliżej środka, a jeśli nadal jest remis, druga (lub trzecia) najbliższa środka strzała wylania zwycięzcę;*
- ♦ *Ten shoot-off odbędzie się na polu, na którym odbył się mecz.*

25.3.3.3 Strzelanie dla drużyn mieszanych:

- ♦ *Końcówka dwóch strzał (po jednej przez każdego zawodnika) - strzelanie na wynik; Zawodnicy w drużynie strzelają na przemian;*
- ♦ *Jeśli wynik jest nadal remisowy, wygrywa drużyna, której strzała znajduje się najbliżej środka; a jeśli nadal jest remis, druga najbliższa środka strzała wylania zwycięzcę;*
- ♦ *Limit czasu wynosi 80 sekund dla rund Field i 90 sekund dla rund 3D.*

25.4 Karty wyników powinny być podpisane przez strzelca i zawodnika, co oznacza, że zawodnik zgadza się z wartością każdej strzały, sumą punktów (identyczną na obu kartach wyników), liczbą 5 i 6 w przypadku rund Field (10 i 11 w przypadku rund 3D). Karta wyników powinna być podpisana przez innego zawodnika z tej samej grupy, ale z innego Stowarzyszenia Członkowskiego.

25.4.1 Każda tarcza będzie miała dwie karty wyników, z których jedna może być elektroniczna. Jeśli istnieje rozbieżność w wartościach strzał pomiędzy elektroniczną a papierową kartą wyników, karta papierowa będzie miała pierwszeństwo.

Organizatorzy nie są zobowiązani do przyjmowania lub rejestrowania kart wyników, które nie zostały podpisane, nie zawierają sumy, i/lub liczby 5's lub 6's w przypadku rund Field (10's i 11's dla rund 3D) i/lub które zawierają błędy matematyczne.

Organizatorzy lub urzędnicy nie są zobowiązani do sprawdzania dokładności przedłożonej karty wyników, jednak jeśli organizatorzy lub urzędnicy zauważą błąd lub brak podpisu w momencie składania karty, poproszą danych zawodników o poprawienie takiego błędu, a wynik po poprawieniu będzie ważny. Organizatorzy mogą, ale nie są zobowiązani do stosowania procedury, gdy karty wyników są przesyłane przez zawodników, aby spróbować zauważyć błąd lub brak podpisu. Jednakże zawodnicy są ostatecznie odpowiedzialni za swoją część kart wyników i jeśli karta wyników w formie papierowej nie zostanie złożona lub zostanie złożona bez podpisu zawodnika i nie zostanie poprawiona w momencie składania karty, zawodnik zostanie zdyskwalifikowany.

(indywidualnej/zespołowej i mieszanej, jeśli dotyczy) przez przewodniczącego komisji sędziowskiej turnieju. Wszelkie tego typu korekty powinny nastąpić przed kolejnym etapem rozgrywek. W przypadku stwierdzenia rozbieżności w sumie, gdzie:

- ♦ stosowane są dwie papierowe karty wyników, do ostatecznego wyniku zostanie użyta suma niższych wyników strzałek; jeśli wynik na jednej karcie wyników (a w przypadku podwójnej punktacji, wynik jest taki sam na każdej karcie wyników), jest niższy od rzeczywistego wyniku, użyty zostanie niższy wynik na karcie wyników,
- ♦ Jedna papierowa karta wyników i jedna elektroniczna karta wyników są używane, suma z elektronicznej karty wyników będzie używana do oceny całkowitej, 5's i 6's (10's i 11's dla rund 3D) na następujących warunkach:
 - na ręcznej karcie wyników wprowadzono wynik łączny, więc możliwa jest weryfikacja;
 - jeśli żadne 5's i 6's (10's i 11's dla rund 3D) nie są wpisane na ręcznej karcie wyników, żadne 5's i 6's (10's i 11's dla rund 3D) nie są rejestrowane;
 - jeżeli na ręcznej karcie wyników nie zostanie wpisany wynik łączny, gdy zostanie ona przekazana do zespołu ds. wyników, wówczas zawodnik zostanie zdyskwalifikowany (indywidualnie/zespołowo i w stosownych przypadkach w drużynie mieszanej).

25.5 Po zakończeniu turnieju Komitet Organizacyjny opublikuje pełne listy wyników.

Rozdział 26

Kontrola i bezpieczeństwo strzelania

- 26.1 Kontrolę nad przebiegiem turnieju sprawuje przewodniczący Komisji Sędziowskiej Turnieju.
- 26.2 Przewodniczący Komisji Sędziowskiej Turnieju upewnia się, że zachowane zostały środki bezpieczeństwa przy układaniu torów i uzgadnia z organizatorami dodatkowe środki bezpieczeństwa, które uzna za wskazane przed rozpoczęciem strzelań.
- 26.2.1 *Przemawia on do zawodników i urzędników w sprawie środków ostrożności i wszelkich innych spraw dotyczących strzelania, które może uznać za konieczne.*
- 26.2.2 *W przypadku konieczności przerwania zawodów z powodu złej pogody, utraty światła dziennego lub z powodów, które w inny sposób mogłyby zagrozić warunkom bezpieczeństwa na trasach, decyzja taka podejmowana jest zbiorową decyzją kierownika Komitetu Organizacyjnego, przewodniczącego Komisji Sędziowskiej i Delegata Technicznego.*
- 26.2.3 *Znak dźwiękowy, który ma być słyszalny na wszystkich trasach, powinien być podawany na początku każdego dnia zawodów, a także podawany w przypadku konieczności przerwania zawodów.*
- 26.2.4 *Jeśli zawody muszą zostać przerwane przed zakończeniem Rundy Kwalifikacyjnej (Rund Kwalifikacyjnych), łączny wynik z tych samych tarcz strzelanych przez wszystkich zawodników w danej kategorii jest wykorzystywany do ustalenia rankingu, a w przypadku, gdy dalsze zawody nie są możliwe, mistrzów w tej kategorii.*
- 26.2.5 *W przypadku konieczności rezygnacji z zawodów na późniejszym etapie, format i harmonogram turnieju zostanie zmodyfikowany tak, aby postępował zgodnie z czasem pozostałym do końca zawodów i warunkami panującymi w obiektach, w celu wyłonienia zwycięzców.*
- 26.2.6 *W przypadku oślepiającego słońca, cień ochronny o maksymalnym rozmiarze A4 (lub legal letter size, ok. 30x20cm) może być zapewniony przez pozostałych członków grupy lub zostanie zapewniony przez organizatora.*
- 26.3 Żaden zawodnik nie może dotykać sprzętu innego zawodnika bez zgody tego ostatniego.
- 26.4 Zabrania się palenia papierosów, w tym używania papierosów elektronicznych, w strefie dla sportowców lub przed nią.
- 26.5 Podczas naciągania cięciwy łuku zawodnik nie może stosować żadnej techniki, która w opinii Sędziów może spowodować, że strzała, w razie przypadkowego wypuszczenia, wyleci poza strefę bezpieczeństwa lub urządzenia zabezpieczające (pole przekroczenia progu, siatka, ściana, itp.). Jeśli zawodnik uparcie stosuje taką technikę, zostanie, w interesie bezpieczeństwa, poproszony przez Przewodniczącego Komisji Sędziowskiej Turnieju o natychmiastowe zaprzestanie strzelania i opuszczenie toru. Zawodnik musi celować i podciągać się wyłącznie do celu.
- 26.6 *Na Mistrzostwach Field i 3D, o ile nie biorą udziału w zawodach, oficerowie drużyny muszą pozostać w strefie dla widzów, chyba że na prośbę Sędziego wejdą na pole walki.*

Rozdział 27

Konsekwencje łamania zasad

Poniżej przedstawiono podsumowanie kar lub sankcji stosowanych wobec zawodników lub urzędników w przypadku złamania przepisów.

- 27.1 Zawodnik uznany za winnego złamania którejkolwiek z zasad kwalifikacji może zostać zdyskwalifikowany z zawodów i traci wszelkie zdobyte pozycje.
- 27.2 Zawodnik nie jest uprawniony do startu w Mistrzostwach Świata w Łucznictwie, jeśli jego Stowarzyszenie Członkowskie nie spełnia wymogów określonych w [artykule 3.7.2. w Księdze 2.](#)
- 27.3 Zawodnik, u którego stwierdzono, że startuje w klasie określonej w [22. Rozdział 22-Sprzęt sportowy](#), której nie spełnia wymagań, zostaje zdyskwalifikowany z zawodów i traci każdą zdobytą pozycję.
- 27.4 Sportowiec, u którego stwierdzono naruszenie Przepisów Antydopingowych, podlega sankcjom określonym w [Księdze 6-Przepisy Antydopingowe w Księdze 6.](#)
- 27.5 Każdy zawodnik, u którego stwierdzono używanie sprzętu niezgodnego z przepisami World Archery, może zostać zdyskwalifikowany.
- 27.6 Zawodnik, któremu udowodniono świadome złamanie jakichkolwiek zasad i przepisów może zostać uznany za nieuprawnionego do udziału w zawodach. Zawodnik zostaje zdyskwalifikowany i traci wszelkie zdobyte pozycje.
 - 27.6.1 *Niesportowe zachowanie nie będzie tolerowane. Takie zachowanie zawodnika lub osoby uznanej za pomagającą zawodnikowi skutkuje dyskwalifikacją zawodnika lub danej osoby i może dalej skutkować zawieszeniem w przyszłych zawodach (patrz również [Załącznik 1-Procedury Kongresowe w Księdze 1](#), [Załącznik 1-Procedury Kongresowe](#), [Załącznik 2-Kodeks Etyki i Postępowania w Księdze 1](#)).*
 - 27.6.2 *Każdy, kto zmieni bez upoważnienia lub sfalszuje wynik, lub świadomie zleci zmianę lub sfalszowanie wyniku, zostanie zdyskwalifikowany.*
 - 27.6.3 *Jeśli zawodnik wielokrotnie wyciąga strzały z tarczy przed ich oceną, może zostać zdyskwalifikowany.*
- 27.7 Zawodnik, który uporczywie stosuje niebezpieczny zdaniem Sędziów sposób naciągania cięciwy, zostaje poproszony przez przewodniczącego Komisji Sędziowskiej Turnieju lub Kierownika Strzelań o natychmiastowe przerwanie strzelania i zostaje zdyskwalifikowany.
- 27.8 Utrata punktów ze strzału.
 - 27.8.1 *W przypadku awarii sprzętu, zawodnik, który nie jest w stanie naprawić swojego sprzętu w ciągu 30 minut, traci liczbę strzał, które pozostały do wystrzelenia do tej tarczy oraz strzały wystrzelone przez jego grupę po tym czasie, aż do momentu ponownego dołączenia do swojej grupy.*
 - 27.8.2 *W przypadku pomiaru czasu przez Sędziego i zaobserwowania przekroczenia przez zawodnika limitu czasu, przy trzecim i wszystkich kolejnych ostrzeżeniach w tej fazie zawodów, zawodnik traci najwyżej punktowaną strzałę do tarczy.*
 - 27.8.3 *Podczas Rundy Finałowej, jeśli zawodnik wystrzeli strzałę po zatrzymaniu strzelania przez Sędziego, najwyżej punktowana strzała zawodnika lub drużyny w tej tarczy zostaje utracona.*
 - 27.8.4 *Jeśli więcej niż trzy strzały w rundach terenowych lub więcej niż jedna lub dwie strzały (w zależności od rundy) w rundach 3D należące do tego samego zawodnika zostaną znalezione w tarczy lub na ziemi na torze strzelań, tylko trzy najniższe strzały w rundach terenowych lub najniższa strzała (lub dwie najniższe strzały w kwalifikacjach) w rundach 3D zostaną ocenione.*
 - 27.8.5 *Jeśli dwie lub więcej strzał trafią w jedną tarczę o średnicy 20 cm, wszystkie wystrzelone strzały są liczone jako część tej serii, ale tylko niższa strzała będzie oceniana.*
 - 27.8.6 *Strzała, która nie trafiła w strefę punktowaną lub trafiła w tarczę inną niż własna tarcza zawodnika, jest uważana za część tej serii i jest oceniana jako brak trafienia.*

27.9 Ostrzeżenia

Zawodnicy, którzy zostali upomniani więcej niż jeden raz i którzy nadal łamią następujące zasady World Archery lub nie stosują się do decyzji i dyrektyw (od których można się odwołać) wyznaczonych sędziów, będą traktowani zgodnie z [artykułem](#)

[27.6.](#)

- 27.9.1 *Grupa jest odpowiedzialna za ochronę swoich kart wyników. Powinni dążyć do wszelkich starań, aby były one suche, nieuszkodzone i aby zapobiec ich utracie. Duplikaty kart nie będą normalnie wydawane.*
- 27.9.2 *Na polu golfowym oraz w strefach treningowych i rozgrzewkowych obowiązuje zakaz palenia.*
- 27.9.3 *Żaden zawodnik nie może dotykać sprzętu innego zawodnika bez jego zgody.*
- 27.9.4 *Zawodnicy należący do kolejnej grupy, oczekujący na swoją kolejkę do strzelania, powinni pozostać w strefie oczekiwania do momentu, gdy zawodnicy strzelający przejdą dalej i stanowisko strzeleckie będzie wolne. Nie należy porozumiewać się w sprawie odległości pomiędzy poszczególnymi grupami strzelającymi.*

27.9.5 Żaden zawodnik nie może zbliżyć się do tarczy, dopóki wszyscy zawodnicy z grupy nie zakończą strzelania, chyba że upoważniony jest przez Sędziego lub ma zastosowanie zasada "potrzeby odniesienia".

27.9.6 Podczas naciągania cięciwy łuku zawodnik nie może stosować żadnej techniki, która w opinii Sędziów mogłaby umożliwić strzały, w razie przypadkowego wypuszczenia, wylatują poza strefę bezpieczeństwa lub ustalenia dotyczące bezpieczeństwa (pole przekroczenia, siatka, ściana itp.).

Rozdział 28

Praktyka

28.1 Na Mistrzostwach Świata w Łuczniectwie Polowym i 3D nie wolno ćwiczyć na torach wyznaczonych do zawodów.

28.1.1 Na trzy dni przed pierwszym dniem zawodów w pobliżu lub w innym miejscu udostępnia się strzelnicę treningową.

28.1.2 W dniu turnieju cele do rozgrzewki (jeden na 10 zawodników) powinny być ustawione w pobliżu miejsca (miejsca) z b i ó r k i zawodników. Strzelnica treningowa i cele do rozgrzewki mogą być jednym i tym samym miejscem.

28.1.3 Na polu ćwiczeń należy zapewnić liczbę tarcz równą 1/8 zgłoszeń, rozmieszczonych na wszystkich dystansach zawodów, aby umożliwić trening przed, w trakcie i po strzelaniach konkurencyjnych każdego dnia zawodów, w czasie ogłoszonym przez organizatorów.

Rozdział 29

Pytania i spory

- 29.1 Każdy zawodnik na tarczy, przed wyciągnięciem strzałek, kieruje wszelkie pytania dotyczące wartości strzałki w tarczy do:
- Podczas Rund Kwalifikacyjnych do zawodników w grupie. Większość opinii grupy decyduje o wartości strzały - jeśli jest podzielona decyzja (50/50), strzała otrzymuje wyższą wartość. Podczas Rund Eliminacyjnych i Finałowych, jeśli
 - zawodnicy nie mogą dojść do porozumienia w sprawie wartości strzały, zostaje powołany Sędzia, który decyduje o wartości strzały.

29.1.1 Decyzja tego sędziego jest ostateczna.

29.1.2 Błąd na karcie wyników może zostać poprawiony przed wyciągnięciem strzał, pod warunkiem, że wszyscy zawodnicy znajdujący się na tarczy zgadzają się na korektę. Korekta musi być poświadczona i parafowana przez wszystkich zawodników znajdujących się na tarczy. Wszelkie inne spory dotyczące zapisów na kartach wyników powinny być kierowane do sędziego.

29.1.3 Jeśli zostanie odkryta:

- Że wielkość tarczy została zmieniona podczas zawodów w rundach Field;
- Pozycja kołka strzeleckiego została przesunięta po tym, jak zawodnicy oddali już strzały do celu; Cel
- jest lub stał się niestrzelny dla niektórych zawodników z powodu zwisających gałęzi itp.

Ta tarcza powinna zostać wyeliminowana dla celów punktacji dla wszystkich zawodników w danych kategoriach, jeśli odwołanie zostanie podtrzymane. Jeśli jedna lub więcej tarcz zostanie zdyskwalifikowana, pozostała liczba tarcz zostanie uznana za pełną rundę.

29.1.4 Jeśli wyposażenie strzelnicy jest wadliwe lub cel jest nadmiernie zużyty lub w inny sposób uszkodzony, zawodnik lub jego Kierownik Drużyny może odwołać się do Sędziów w celu wymiany lub naprawienia wadliwego elementu.

- 29.2 Pytania dotyczące przebiegu strzelania lub zachowania zawodnika należy składać do Sędziów przed kolejnym etapem zawodów.

29.2.1 Pytania dotyczące wszelkich opublikowanych wyników należy zgłaszać sędziom bez zbędnej zwłoki, a w każdym razie w takim czasie, aby umożliwić wprowadzenie poprawek przed wręczeniem nagród.

Rozdział 30

Odwołania

30.1 W przypadku, gdy zawodnik nie jest zadowolony z orzeczenia wydanego przez Sędziów, może on, z wyjątkiem sytuacji przewidzianych w [Artykule 29.1.1.](#), odwołać się do Jury of Appeal. Trofea lub nagrody, których może dotyczyć spór, nie będą przyznawane do czasu wydania orzeczenia przez Jury Apelacyjne.

Rozdział 31

Regulamin ubioru

31.1 Sportowcy

Zawodnicy powinni nosić koszulki z nazwą i krajem przez cały czas.

Buty sportowe lub buty do chodzenia powinny być noszone przez wszystkich zawodników i urzędników, mogą one być różnego rodzaju, ale powinny zakrywać całą stopę.

Zawodnicy mogą nosić wybrane przez siebie spodnie podczas rundy kwalifikacyjnej.

Zawodnicy powinni nosić pełny mundur drużyny, który nie powinien zawierać dżinsów, podczas rund drużynowych i meczów o medale. Ubrania i sprzęt nie mogą być w kamuflażu. Nie dopuszcza się spodni typu oversize lub baggy.

31.2 Urzędnicy zespołu

Powinni mieć swój kraj na koszulce lub kurtce i być tego samego koloru, tak aby byli łatwo rozpoznawalni jako część drużyny.